Maximilian Dahl

Principal Product Designer · AI Product Design · Design Leadership

Kiel, Deutschland · Remote | max@does.systems | https://max.does.systems

https://www.linkedin.com/in/maximiliandahl

Profil

Ich gestalte komplexe Software und die Systeme, mit denen Teams sie weiterbauen. Seit 2015 arbeite ich an B2B-Plattformen, Fintech und Mobility. Bei zvoove verbinde ich AI Product Design mit produktübergreifender Architektur und eigener Umsetzung in React. Bei Container xChange habe ich als Design Co-Lead mit Niclas Hellberg das Team von 4 auf 14 Personen ausgebaut.

Berufserfahrung

zvoove | 07/2025 - heute

Senior Product Designer (Principal Scope)

Platform Experience & AI · einziger Designer bei zvoove Germany

- Definierte die gemeinsame Produktshell und baute den React-/TypeScript-Prototyp. Daraus entstand Launchpad, live seit August 2026; Engineering setzte den Pilot mit meinem Code um.
- Gestaltete zAIn vom Research bis zur Chat-Experience mit lesenden und planenden Karten sowie menschlicher Freigabe. Live seit 10. August 2026.
- Baute das Notification-Center-Frontend in React und lieferte es mit einem Backend Engineer aus. Launchpad, zAIn und Notification Center sind Teil des laufenden Rollouts.
- Entwickelte UWX als Arbeitsmodell für Mensch und AI, inzwischen von Product Managern genutzt. Initiierte zvoove Skills: von 19 auf 34 Skills für Product, Design und Engineering.
- Gründungsmitglied des AI Steering. Entwickelte das bestehende Design System UnityUI mit dem Frontend Lead für AI-gestütztes Prototyping weiter.

Container xChange | 07/2022 - 06/2025

Design Systems Team Lead / Lead Designer

Systems Team Lead bis 10/2023, danach Lead Designer Financial Services

- Initiierte Compass und verantwortete das Designsystem als internes Produkt: Strategie, Figma, Storybook, Governance und Rollout mit Engineering.
- Baute als Design Co-Lead mit Niclas Hellberg das Team von 4 auf 14 Personen aus. Stellte das cross-funktionale Systems Team auf und führte zwei direkt unterstellte Mitarbeitende.
- Leitete Product Design für Wallet 1.5 und Credit Limit. Nach Wallet 1.5 gingen Finance-Supportanfragen um rund 80 % zurück; das Financial-Services-Team holte einen siebenstelligen Verlust zurück.

XING / New Work SE | 05/2021 - 07/2022

UX Designer

- Baute den Home Feed von Kacheln zu einem modularen Content Stream um, den mehrere Feature-Teams eigenständig weiterentwickeln; die Scroll-Tiefe stieg deutlich. Interviews, Usability Tests und Experimente flossen direkt in die Entscheidungen.
- Initiierte die unternehmensweite Umstellung auf Figma und leitete sie als Co-Lead; begleitete Designer als Mentor in ihrer fachlichen Entwicklung.

Weitere Berufserfahrung

SHARE NOW | 02/2019 - 04/2021

Product Designer

- Gestaltete SHARE NOW Pass und SHARE NOW B2B von Anfang bis Ende, entwickelte die Pakete für lange Fahrten mit und betreute später die Website mit Deep Links in die App; mit Research, Prototyping und Usability Tests.
- Baute das gemeinsame Design System für car2go und DriveNow, für App und Web, mit eigener Icon Library bis in den Druck und mit dem Wechsel zu Figma; definierte Karrierepfad und Einstellungsprozess mit.

car2go | 09/2017 - 01/2019

Product Designer

- Gestaltete das Fahrzeug-Panel mit allen Zuständen, das Filter-Panel, Schadensmeldung, Reservierungsverlängerung, Pakete und car2go Credits; setzte erstmals Service Design über die gesamte Customer Journey um.
- Baute UI Kit und Design System für App und Web mit Abstract und Zeplin; stellte mit Lead Martin neue Teammitglieder ein, schrieb Stellenanzeigen und war für Praktikanten und Werkstudenten verantwortlich.

ppi Media | 04/2015 - 08/2017

Junior UI/UX Designer / UI/UX Designer

- Entwickelte im Bereich Strategy & Innovation neue digitale Produktkonzepte, Wireframes und Prototypen; betreute Praktikanten und Studierende.

Weitere Tätigkeiten

HAW Kiel · Gastvorträge im Master
Ein- bis zweimal im Jahr an meiner früheren Hochschule: Ich erzähle aus der Praxis und vom Berufseinstieg und helfe, wann immer Unterstützung gebraucht wird.

mDahl.co · Gründer, nebenberuflich | 01/2022 - 04/2025
Product und Visual Design, Prototyping sowie Mentoring und Coaching für Designer.

Ausbildung

Bachelor of Arts, Multimedia Production
Fachhochschule Kiel | 2011 - 2015

Fachhochschulreife, Informationstechnik
Hochtaunusschule Oberursel | 2008 - 2009

Staatlich geprüfter technischer Assistent für Informationsverarbeitung
Hochtaunusschule Oberursel | 2005 - 2008

Kompetenzen und Sprachen

Product Design · User Research · Interaction Design · Prototyping · Product Strategy · Design Systems · AI Product Design · Design Leadership. React · TypeScript · Figma · Storybook.

Deutsch: Muttersprache. Englisch: berufliche Arbeitssprache.